

# La Sorcière sur les traces des plantes sauvages

**La Neuveville** L'association «Graines de curieux» invite à découvrir la nature au travers d'un jeu didactique composé de 12 planches botaniques, de recettes et de potions magiques.

Céline Latscha

Le souhait de la Municipalité s'est réalisé grâce à quatre bonnes fées qui se sont penchées sur le berceau des plantes sauvages pour leur offrir un matériel à la fois ludique et didactique, qui raconte, au fil des saisons, les plantes sauvages qu'utilisent la Sorcière dans son quotidien, et qui poussent tout au long de la balade du même nom.

Tout a commencé lorsque la Municipalité a décidé de redonner un peu de peps à la Balade de la sorcière qui conduit des mystères de la cité médiévale à la cascade secrète, en passant par les hauteurs de la forêt et qui fait le bonheur des petits Neuvevillois et des touristes qui l'empruntent régulièrement. Imaginée et mise sur pied il y a 24 ans déjà, elle serpente au travers de la ville et s'émaille de panneaux explicatifs qui accusent aujourd'hui le poids des années. Accusait-on serait plus exact, puisque trois ont été refaits à neuf, alors que les cinq autres sont au programme de l'année prochaine.

**Tout l'univers de la sorcière**

«Au départ, nous souhaitions faire un livre, et nous avons finalement estimé que ce serait trop copieux», confie d'entrée de jeu Catherine Louis, illustratrice. Nous avons donc opté pour un format plus adapté, des cartes qui marient planches botaniques, recettes, potions magiques et illustrations, tout l'univers de la Sorcière à portée de poche.

Ce «nous» regroupe quatre passionnées qui se sont investies corps et âme dans ce beau projet. Catherine Louis donc, qui revient sur les traces de son enfance neuvevilloise, Na-



De gauche à droite, Catherine Louis, Nathalie Siviglia, Juliette Kocher et Fabienne Bertschinger. Céline Latscha

thalie Siviglia et Julie Kocher qui animent d'ores et déjà les Ateliers secrets de la sorcière et pour lesquelles les plantes sauvages n'ont plus de secret, et Fabienne Bertschinger, illustratrice scientifique de La Chaux-de-Fonds. Ensemble, elles ont créé l'association «Graines de curieux» sur les traces des

plantes sauvages et ont imaginé et réalisé cette étonnante balade botanique qui oscille en permanence entre magie et émerveillement. «Il est vrai que ce projet a mobilisé beaucoup de ressources et c'est surtout et avant tout un travail d'équipe», poursuit Catherine Louis. Les quatre compères ont trouvé soutien et

appui financier auprès de la Municipalité, certes, mais également auprès de la Société de Développement de La Neuveville (SDN) ainsi que du fonds de loterie, et ont pu compter sur le botaniste hors pair qu'est Eric Grossenbacher qui a accepté de jouer le rôle de correcteur scientifique.

Boire un café de glands? Manger du ketchup de cynorhodons? Se laver avec un shampooing aux orties. Tout au long de la balade, petits et grands découvriront aussi bien les plantes sauvages que les surprenantes (et délicieuses!) recettes et potions mijotables grâce à une cueillette modérée de ces caudeaux dont Dame Nature parseme le chemin. «Nous avons créé ce matériel didactique et ludique pour qu'il puisse vivre et s'animer», explique Nathalie Siviglia. Car, le but du jeu, ce n'est pas de consommer les cartes à l'abri dans son antre, mais bien de chausser ses bottes de sept lieux et de partir à l'aventure!

**Créer des liens**

«Ce projet peut s'adapter à d'autres lieux, et nous pouvons ajouter d'autres plantes au fur et à mesure», s'enthousiasme Catherine Louis. L'objectif consiste à créer des liens étroits entre la population d'un lieu donné, villes et villages, et leur nature environnante «à kilomètre 0». L'idée de traduire le concept en allemand les a également effleurées puisque de nombreux touristes qui visitent La Neuveville proviennent de Suisse alémanique, mais le budget ne le permettait pas dans un premier temps...

Pour l'heure, rendez-vous est donné pour inaugurer cette balade botanique en compagnie d'une sorcière bien sympathique et malicieuse qui attend toutes celles et ceux qui le souhaitent samedi 3 juin de 9h30 à 16h. Animations et ateliers feront de cette inauguration officielle un moment aussi enchanteur qu'inoubliable. Tout le programme pour la journée du 3 juin et les détails de ce projet figurent sur [www.graines-de-curieux.ch](http://www.graines-de-curieux.ch).

## EN BREF

Près de 200'000 francs pour l'innovation

**Bienne** Le Gouvernement bernois a donné son accord pour des dépenses récurrentes d'environ 195'000 francs par an en vue de la location des locaux situés au Switzerland Innovation Park Biel/Bienne, informe le Conseil exécutif dans un communiqué publié ce jeudi. Le Gouvernement accorde également un montant de 287'000 francs pour leur aménagement. Actuellement, le domaine électrotechnique et technologie de l'information est réparti sur les sites de Berthoud et de Bienne. Il sera entièrement regroupé sur le campus Biel/Bienne une fois sa réalisation achevée. c-ywa

Le bâtiment scolaire prêt pour l'inauguration

**Tavannes** La population est invitée à venir inaugurer le nouveau bâtiment scolaire ce samedi 13 mai dès 11h. Après la partie officielle, les personnes intéressées pourront visiter les nouveaux locaux dès 12h. Suivront différentes animations pour les enfants, dont le clown Vijoli, divers jeux, du grimage ou encore un château gonflable. Il sera aussi possible de jouer avec la ludothèque et de confectionner des cartes pop-up avec la bibliothèque. c-mpr

A la découverte de la Bible en huit étapes

**Tramelan** Un parcours interactif en huit étapes avec repas, encadré par un théologien passionné, débutera le vendredi 12 mai à l'Armée du Salut de Tramelan, de 19h à 21h30. On estime que quelque 40 millions de Bibles sont diffusées chaque année dans le monde. Aucun livre ne connaît une telle diffusion constante depuis l'invention de l'imprimerie en 1541, rappelle l'Armée du Salut dans un communiqué. Plus d'infos au 079 374 37 92. c-mpr

## Une place de jeu qui fait le bonheur des plus petits

**Diesse** Créée en 1974, la place de jeux située au sud du village a dû être adaptée aux normes de sécurité.

Ulrich Knuchel

Depuis quelque temps déjà, la nouvelle version du lieu fait de nouveau le bonheur des enfants. Le Groupe d'animation de Diesse (GAD) a décidé d'organiser une fête d'inauguration mercredi, afin d'officialiser quelque peu cette place rénovée.

Sous la houlette de sa présidente, Fabienne Gerber, les membres du groupe ont fait fort. Plusieurs activités attendaient les visiteurs. La population a répondu massivement et les enfants, accompagnés de leurs parents, ont très

vite trouvé de l'occupation. Ils avaient la possibilité de peindre des fanions pour décorer le lieu, ou de se faire grimer. Deux poneys offraient de belles balades. Ces activités ont rencontré un magnifique succès.

**Tel un fier menhir**

Et naturellement, les installations rénovées ont été fréquentées sans discontinuer. Une famille, reconnaissante, a apporté des friandises chocolatées pour la collation. Marcel Guillaume, maire, dans les années 70, a tenu à rappeler quelques péripéties qui ont émaillé la créa-



Belle affluence au stand du grimage.

Ulrich Knuchel

tion de cette place. A l'origine, cet endroit, situé à proximité du cimetière, était un pâturage. Le Conseil communal a proposé

l'achat de la parcelle au propriétaire. Il a fallu négocier. Pour l'assainissement de l'endroit, il y a eu plusieurs oppositions.

Des gens pensaient que les enfants seraient toujours à la place de jeux, au lieu de donner un coup de main à la maison. Une remarque très mesquine, voire choquante avait même été faite au maire: «Tu pourrais plutôt y faire un parc pour les vieilles femmes méchantes!».

Il faut préciser qu'on était au point culminant de la Question jurassienne, et que, même à Diesse, les tensions au sein de la population étaient vives. Finalement, l'Assemblée communale a donné son accord pour la réalisation. Pour un peu «meubler» ce nouvel espace, on avait ramené une grosse pierre depuis le pâturage du Marais. Elle trône tel un fier menhir, au milieu de la place de jeux.

## LOTERIES

Tirages du 11 mai 2023

**MAGIC 3**  
ORDRE EXACT: 5 1 0  
TOUS LES ORDRES: Fr. 145.50  
MILIEU: Fr. 8.70  
Aucun gagnant

**MAGIC 4**  
ORDRE EXACT: 1 9 7 0  
TOUS LES ORDRES: Fr. 2'500.00  
1er CHIFFRE: Fr. 124.20  
Fr. 3.00

**BANCO**  
5 10 12 14 16 22 24  
26 29 35 36 40 41  
43 44 45 47 52 68 69  
Seule la liste officielle des résultats de la Loterie Romande fait foi.  
[www.loro.ch](http://www.loro.ch)